

PRESENTACIÓ CURS ESCOLAR 2nBatxillerat CURS 2017/18

TICS II

Material necessari per a l'assignatura

- Pen Drive
- **Quadern (que es corregirà i formarà part de la nota)**

Funcionament de l'assignatura

L'assignatura consta de 4h setmanals

Hores	Activitat	Lloc	Professors
4 hores setmanals	1 alumne per ordinador	Aula Xarxi	1 professor

Avaluació de les diferents activitats del curs

S'avaluaran independentment conceptes, procediments i actituds que han de superar els mínims establerts a la programació.

També es tindrà en compte el comportament de l'alumne durant el desenvolupament de l'assignatura.

La manera d'avaluar-los és la que s'especifica a continuació:

- Nota de les fitxes de treball diari que es facin a classe. **35-40% de la nota**
- Nota treballs finals que es facin en acabar d'alguns temes. **35-40% de la nota**
- Nota de Quadern: **15% de la nota**
- Nota de comportament i actitud dins classe: **10% de la nota**

- A l'hora de calcular la mitjana es fan les següents consideracions:
- Els treballs finals i el quadern han de tenir una nota mínima de 3 per poder fer mitjana.
- Cada una de les parts que s'avaluen ha de ser com a mínim d'un 3,5 per poder fer mitjana per tal d'assegurar que s'assoleixen els mínims.
- L'avaluació de l'assignatura és continua, per la qual cosa a cada avaluació es tindran en compte les notes de tot el curs a l'hora de fer la mitjana. Depenent d'aquesta mitjana l'alumnat aprovarà o no l'assignatura.
- No es podrà aprovar l'assignatura en cas de no entregar un treball obligatori.
- **No es podrà aprovar l'assignatura en cas de no entregar el quadern.**
- En cas de no poder fer mitjana, per qualsevol dels punts anteriors, la nota del butlletí no podrà ser superior a 4.

Distribució de continguts

1r trimestre	2n trimestre	3r trimestre
1. Disseny Gràfic:Gimp 2. Disseny vectorial:Inkscape 3. Xarxes informàtiques	4. Llenguatge web : HTML 5. Edició web: Komposer 6. web2.0 i xarxes socials 7. seguretat informàtica	8. Programació: Algorismia i codificació 9. Llenguatges de programació: Scratch, C++., Javat.

Activitats de recuperació

La recuperació dels alumnes que no hagin superat alguna avaluació consistirà en la resolució d'activitats de recuperació, proves escrites i/o orals.

Els alumnes que no aprovin l'assignatura al juny, s'hauran de presentar a les proves de setembre, per la qual cosa hauran de fer unes activitats que s'han d'entregar obligatòriament el dia de l'examen, la nota que obtindran sortirà de fer un 50% de les activitats entregades i un 50% de la nota de l'examen. Cada una de les parts ha de ser com a mínim un 3.

La nota màxima que es pot obtenir en una recuperació és un 6.

Pendants

Els alumnes que duguin l'assignatura suspesa del curs anterior s'hauran de presentar a les proves de pendants, per la qual cosa hauran de fer unes activitats que s'han d'entregar obligatòriament el dia de l'examen, la nota que obtindran sortirà de fer un 50% de les activitats entregades i un 50% de la nota de l'examen. Cada una de les parts ha de ser com a mínim un 3.

La nota màxima que es pot obtenir en una recuperació és un 6.

Comunicació:

- Bloc del departament: <http://iesfelanitxtecnologia.blogspot.com>
- Correu del professor/a: joanjmercado@gmail.com