

**Assignatura:** Literatura Universal**Departament:** LENGUA I LITERATURA CASTELLANA**Objectius essencials de l'assignatura**

- ➔ Conèixer el món de la literatura que s'ha produït al llarg del segle a diferents països.
- ➔ Comprendre el procés literari com a resultat de fets històrics i socials.
- ➔ Valorar i gaudir de la riquesa generada pel del fet creatiu i connectar la literatura amb el món d'art i el cinema.

Descripció de la matèria que s'hi imparteix

Shakespeare, Hamlet, Romeu i Julieta, Voltaire, Robinson Crusoe, Tom Sawyer, Oliver Twist. Frankenstein. Els viatges de Gulliver, Ibsen, Honoré de Balzac, Madame Bovary, Agatha Christie, Harry Potter... Saps qui són? Et proposam un viatge al·lucinant pel món de la literatura, els personatges reals i els imaginaris, saber què han escrit i per què, conèixer com varen ser les seves vides i el que va passar als seus protagonistes.

Comença el programa en l'Antiguitat, a llocs molt allunyats de l'entorn europeu i arriba fins als nostres dies, centrant-nos sobretot a Europa i també a Amèrica.

Aquesta assignatura està vinculada al món de la cultura, la història, la pintura, la música, les arts en general, i sobretot està vinculada al cinema, el que fa que també es visualitzin pel·lícules a la classe.

Metodologia:

Com es tracta d'una assignatura universal, malgrat que les classes i els exàmens es fan en castellà, tota llengua és benvinguda. S'intenta donar una visió plurilingüe i a vegades es convida professors d'altres departaments lingüístics.

Es llegeix bastant i es treballen els personatges i els seus trets significatius, comparant-los entre si. Es poden fer projectes i treballs. Es visualitzen pel·lícules. Es valora la participació, la feina diària. Tot forma part de la nota final.

Sistema d'avaluació:

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Exàmens Sí | <input type="checkbox"/> Feina diària Sí |
| <input type="checkbox"/> Treballs Sí | <input type="checkbox"/> Altres: Debats sobre lectures, comparacions de personatges prototípics... etc. |